KONFIGURATOR PC  
Dokumentacja programu

Opis aplikacji:

Aplikacja „Konfigurator PC” pozwala użytkownikowi na konfigurowanie zestawów komputerowych. Każdy utworzony przez użytkownika zestaw będzie można zapisać i następnie wczytać. Konfigurator będzie sam filtrował nam produkty na podstawie naszych wyborów, tak aby komputer był możliwy do złożenia. Każda konfiguracja będzie składać się z produktów wymaganych:  
-płyta główna  
-procesor  
-chłodzenie (jest wymagane jeżeli nie chcemy korzystać z tego dodawanego do procesora)  
-pamięć ram  
-dysk twardy  
-obudowa  
-zasilacz  
karta graficzna (o ile procesor nie posiada grafiki zintegrowanej)  
Każdą konfigurację będzie można opcjonalnie rozbudować o dodatkowe elementy: dyski, kartę graficzną, chłodzenie, wentylatory do obudowy, system operacyjny.

Dodatkowo konfigurator będzie posiadał gotowe już konfiguracje komputerów w danej cenie:  
1500zl, 2000zl, 2500zl, 3000zl, 4000zl, 6000zl, 10000zl

Wykorzystane technologie (lista ulegnie poszerzeniu w trakcie tworzenia programu. Nie znam wszystkich programów i nie wiem z góry co mi się przyda):

-Microsoft Visual Studio  
-QT  
-(jakiś program do obsługi baz danych jak się tego nauczę)

Scenariusze aplikacji:

-Utworzenie nowej konfiguracji

1. Użytkownik uruchamia aplikacje i wybiera opcje „Nowa konfiguracja”

2. Użytkownik wprowadza nazwę konfiguracji. Domyślnie jest to „Nowa Konfiguracja 1 2 3…”

3. Użytkownik wybiera wymagane produkty z bazy danych

4. Użytkownik może dobrać dodatkowo produkty niewymagane

5. Następnie użytkownik może zapisać swoją konfigurację

6. Przy próbie wyjścia z niezapisanej konfiguracji program spyta użytkownika czy zapisać konfigurację

-Wczytanie konfiguracji

1. Użytkownik uruchamia aplikacje i wybiera opcje „Wczytaj konfiguracje”

2. Użytkownik wybiera jedną z gotowych konfiguracji, lub jedną z wcześniej utworzonych i zapisanych

3. Użytkownik może edytować konfiguracje którą wczytał

4. Użytkownik po wprowadzeniu zmian może zapisać konfiguracje jako nową, lub nadpisać starą (o ile nie była wczytywana z „gotowca”)

-Usuwanie konfiguracji

1. Użytkownik uruchamia aplikacje i wybiera opcje „Zarządzaj konfiguracjami”

2. Użytkownik wybiera z listy konfiguracji te, które chce usunąć

3. Użytkownik wybiera następnie opcje „usuń wybrane”. Po tym musi jeszcze potwierdzić swój wybór w wyskakującym okienku.

-Klonowanie konfiguracji

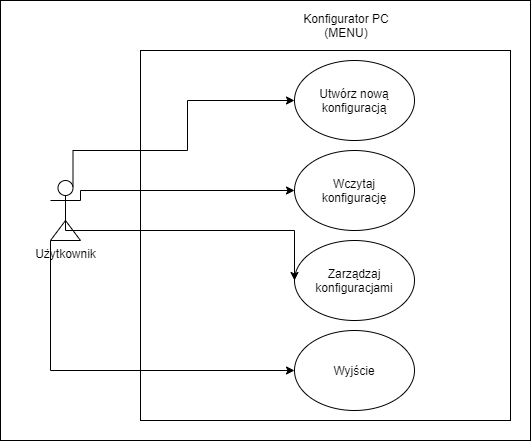
1. Użytkownik uruchamia aplikacje i wybiera opcje „Zarządzaj konfiguracjami”

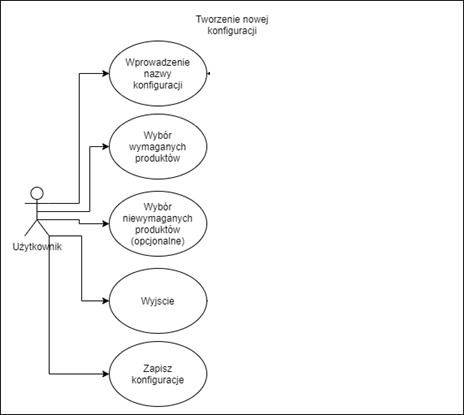
2. Użytkownik wybiera konfigurację którą chce sklonować

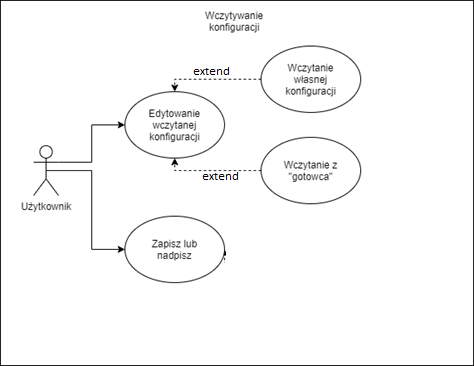
3. Użytkownik wybiera następnie opcje „sklonuj wybraną”.

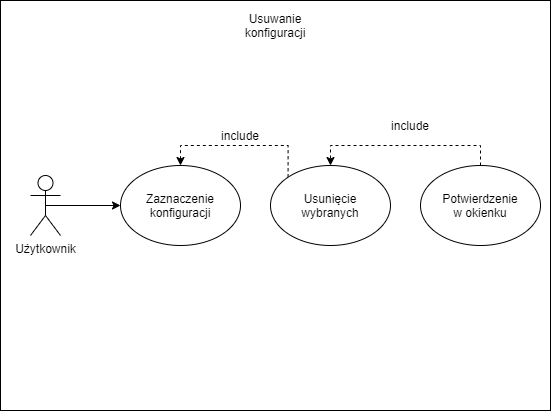
4. Użytkownik nadaje sklonowanej konfiguracji nową nazwę

Diagramy UML przypadków użycia:









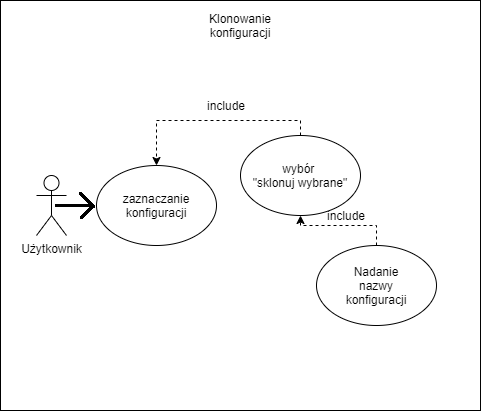


Diagram UML klas: